



STRUTTURA DELL'ALLENAMENTO

	Attivazione tecnica	15 minuti
TORNEO	Primo turno	10 minuti
	Secondo turno	10 minuti
	Pausa	4 minuti
	Terzo turno	10 minuti
	Quarto turno	10 minuti
	Quinto turno	10 minuti
	Pausa	4 minuti
	Sesto turno	10 minuti
	Settimo turno	10 minuti

ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO 6 CONTRO 6

GENERALI	SINGOLO CAMPO	
4 Campi di gioco	Dimensione campo (larghezza x lunghezza)	25x38 metri
	Numero porte	2
	Dimensioni porte (larghezza x altezza)	5x2 metri
48 giocatori	Numero giocatori	12 (6 contro 6)

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Modalità composizione squadre	Random
Modalità di assegnazione punti	Individuale
Turni	7
Durata turno	10 minuti
Pause	2
Durata pausa	4 minuti

ORGANIZZAZIONE DEL CAMPO



NOTE ORGANIZZATIVE

TORNEO

- Durante l'attivazione i giocatori vengono suddivisi in gruppi di 12: questi gruppi lavoreranno assieme durante l'attivazione tecnica e il primo turno di gioco del torneo; successivamente la formazione delle squadre avverrà con modalità random
- Il campo regolamentare è suddiviso in quattro settori: ogni settore contiene un campo di gioco, utilizzato sia per l'attivazione tecnica che per lo svolgimento del torneo
- Il torneo è pensato per 48 giocatori
- In presenza di un numero superiore, i giocatori non coinvolti nelle partite lavorano con il preparatore atletico oppure svolgono esercizi di tecnica indicati dagli allenatori; in questo caso si utilizzano le sostituzioni volanti per alternare i giocatori in campo e quelli fuori
- Si raccomanda di individuare un allenatore responsabile per ognuno dei quattro settori, i suoi compiti saranno dettare i tempi di gioco e velocizzare le operazioni di registrazione dei punteggi
- Al termine di ogni turno, tutti i partecipanti si raduneranno al centro del campo per formulare le squadre del turno successivo
- La durata di ogni turno di gioco è da considerarsi comprensiva del tempo necessario per registrare i punteggi acquisiti e organizzare le squadre del turno successivo
- L'assegnazione del punteggio è individuale e non collettiva: al termine di ogni partita il punteggio viene assegnato ad ogni singolo giocatore anziché alla squadra. Non viene assegnato alcun punto in caso di sconfitta; un punto in caso di pareggio; tre punti in caso di vittoria

GENERALI

- Durante la fase di attivazione tecnica i portieri svolgeranno un'attività specifica assieme al preparatore dei portieri; durante lo svolgimento del torneo verranno inseriti nei diversi gruppi di gioco
- Verranno creati dei gruppi misti tra Under 15, Under 14 e Under 13
- Si ricorda che è da incentivare la collaborazione con l'Associazione Italiana Arbitri



ATTIVAZIONE TECNICA

Esercizi di tecnica

Durata: 15 minuti

Area di gioco: le stesse già predisposte per lo svolgimento del torneo

Giocatori: tutti quelli presenti alla seduta

Descrizione

Gli esercizi da proporre durante l'attivazione tecnica sono a discrezione dei tecnici di ciascun Centro Federale.

Regole

- Rapporto palla:giocatore di 1:1

TORNEO

Partita 6 contro 6

Durata: 10 minuti (comprensivi di composizione squadre e registrazione punti)

Area di gioco: 25x38 metri (larghezza x lunghezza)

Dimensioni porte: 5x2 metri (larghezza x altezza - l'altezza varia a seconda degli strumenti utilizzati per definire i pali)

Giocatori: 12 per ogni campo di gioco

Descrizione

Si gioca una partita 6 contro 6 con l'obiettivo di vincerla realizzando una rete in più rispetto agli avversari. Entrambe le squadre si schierano con modulo 1-2-1-2.

Regole

- Al termine di ogni turno di gioco si cambiano i componenti delle squadre secondo la modalità random precedentemente spiegata
- Al termine dei ogni turno l'assegnazione del punteggio è individuale ai singoli giocatori, anziché alla squadra, secondo quanto indicato nelle *Note organizzative*

